

GENERAL EDUCATION, KMITL

COURSE SYLLABUS

รหัสวิชา	90642012	ชื่อวิชา	กระบวนการคิดเชิงออกแบบ (Design Thinking)			
หน่วยกิต	3(3-0-6)	ภาคการศึกษา		กลุ่มเรียน		วัน-เวลาเรียน
คำอธิบายรายวิชา ภาษาไทย	ฝึกทักษะการคิดเชิงออกแบบ โดยการวิเคราะห์ปัญหา เรียนรู้พฤติกรรมกลุ่มเป้าหมาย การระบุปัญหา การสร้างแผนผังความคิด การสัมภาษณ์ การสนทนากลุ่ม ฝึกฝนทักษะการสร้างสรรค์ความคิด การสร้างต้นแบบ การนำเสนอ ต้นแบบ การทดสอบแนวคิดและต้นแบบ เรียนรู้วิธีการนำกระบวนการคิดเชิงออกแบบไปประยุกต์ใช้งานในชีวิตประจำวันและการสร้างสรรค์นวัตกรรม					
คำอธิบายรายวิชา ภาษาอังกฤษ	Learn design thinking process and develop problem-solving skills by studying target group behavior, defining problem, using mind map. Learn techniques for interviewing and group discussion. Practice ideation which leads to creative solutions. Build, present and test prototypes and concepts of design. Learn to apply design thinking process to daily life and create innovation.					
อาจารย์ผู้รับผิดชอบ รายวิชา	ผศ. ดร.วรีสา ชูวัฒนกุล, ดร.กัลยารัตน์ เมธีวีรวงศ์, วิชญ์ แสนอาจหาญ					
อาจารย์ผู้สอน	วิชญ์ แสนอาจหาญ					
ผู้ช่วยสอน (ถ้ามี)						
ช่องทางและวันเวลาให้ คำปรึกษา	Line	สอนโดย ใช้ภาษา	<input checked="" type="checkbox"/> ภาษาไทย <input type="checkbox"/> ภาษาอังกฤษ <input type="checkbox"/> อื่นๆ โปรดระบุ .....			
เว็บไซต์หรือช่องทางการเรียน ออนไลน์ (ถ้ามี)	zoom (หากมีการสอนผ่านช่องทางออนไลน์)					

ผลการเรียนรู้ของรายวิชา (Course Learning Outcome)

1. นักศึกษามีความรู้ความเข้าใจในกระบวนการคิดเชิงออกแบบ
2. นักศึกษามีทักษะที่เป็นองค์ประกอบสำคัญของกระบวนการคิดเชิงออกแบบ
3. นักศึกษามีทักษะในการนำองค์ความรู้ของกระบวนการคิดเชิงออกแบบไปประยุกต์ใช้ได้ในชีวิตประจำวัน
4. นักศึกษามีทักษะทางการสร้างสรรค์และนำเสนออย่างมีประสิทธิภาพ

ผลการเรียนรู้ของหมวดวิชาศึกษาทั่วไป (GE-LO)	
GE-LO	ค่าน้ำหนัก
<input checked="" type="checkbox"/> GE-LO-1 การคิดวิเคราะห์และการคิดอย่างมีวิจารณญาณ (Analytical and Critical Thinking)	4
<input type="checkbox"/> GE-LO-2 การแก้ปัญหาเชิงซับซ้อน (Complex Problem Solving)	
<input checked="" type="checkbox"/> GE-LO-3 การคิดสร้างสรรค์ (Creativity)	3
<input checked="" type="checkbox"/> GE-LO-4 ความสัมพันธ์กับผู้อื่น (Interpersonal Skills)	4
<input type="checkbox"/> GE-LO-5 ความซื่อสัตย์และความพากเพียรพยายาม (Integrity and Perseverance)	
<input checked="" type="checkbox"/> GE-LO-6 การเรียนรู้เชิงรุกและการใฝ่รู้ (Active Learning and Learning Strategies)	1
<input checked="" type="checkbox"/> GE-LO-7 ความอดทน ยืดหยุ่น และฟื้นตัวจากสภาวะความเครียด (Resilience, Stress Tolerance and Flexibility)	1
<input type="checkbox"/> GE-LO-8 การเป็นผู้นำและผู้เปลี่ยนแปลงสังคม (Leadership and Social Influence)	
<input checked="" type="checkbox"/> GE-LO-9 การสื่อสารอย่างมีประสิทธิภาพ (Communication)	2
<input type="checkbox"/> GE-LO-10 การเป็นผู้ประกอบการและการลงทุน (Entrepreneurship and Startup)	
<input type="checkbox"/> GE-LO-11 การรู้เท่าทันดิจิทัลและการผลิตสื่อดิจิทัล (Digital Quotient Literacy and Digital Media Production)	
<b>ค่าน้ำหนักรวม</b>	<b><u>15</u></b>
<b>กลุ่มอาชีพ (Career Readiness Modules)</b>	
<input type="checkbox"/> Employee	<input type="checkbox"/> Self-employed
<input type="checkbox"/> Business Owner	<input type="checkbox"/> Investor
<input checked="" type="checkbox"/> None	

**แผนการเรียนรู้**

ลำดับ าห์ที่	หัวข้อ/หัวข้อย่อย	วิธีการเรียน/กิจกรรมในชั้นเรียน	หมายเหตุ
1	What is Design Thinking ? – ความหมายของกระบวนการคิดเชิง ออกแบบ	บรรยายแนะนำรายวิชา ทำความเข้าใจความหมายของกระบวนการคิดเชิงออกแบบ	
2	Overall Process of Design Thinking ? – ภาพรวมของกระบวนการคิดเชิง ออกแบบ	บรรยายผสมการทำกิจกรรม ‘WAYS OF THINKING’ เพื่อให้ผู้เรียนเห็นภาพรวมของกระบวนการคิดเชิงออกแบบ	
3	EMPATHIZE- เรียนรู้ที่จะ ‘ทำความเข้าใจ’	บรรยายผสมการทำกิจกรรม ‘QUESTIONING’ เพื่อฝึกทักษะการฟัง และการตั้งคำถามเพื่อทำความเข้าใจในกลุ่มเป้าหมายของตัวเอง	
4	DEFINE- เรียนรู้ที่จะ ‘นิยาม / สังเคราะห์ / วิเคราะห์’	บรรยายผสมการทำกิจกรรม ‘DEFINE THE PROBLEM’ เพื่อสรุปเนื้อหาที่เกิดจากการศึกษากลุ่มผู้ใช้งาน และกำหนดขอบเขตของปัญหาที่ชัดเจน	
5	IDEATE- เรียนรู้การทำแผนผังทางความคิด และการต่อยอดความคิด	บรรยายผสมการทำกิจกรรม ‘THE COLLAGE OF IDEAS’ เพื่อให้กลุ่มผู้เรียนได้นำเสนอไอเดียของตัวเอง ก่อนจะบูรณาการร่วมกับเพื่อนร่วมชั้นเรียน	
6	PROTOTYPE- เรียนรู้การสร้างต้นแบบสำหรับ นำเสนอแนวความคิดนั้น	บรรยายผ่านการทำกิจกรรม ‘PROTOTYPE EDITION 1’ เพื่อให้ผู้เรียนในรายกลุ่มได้ทดลองทำต้นแบบสำหรับนำเสนอ แนวความคิดที่เกิดจากการบูรณาการร่วมกันภายในกลุ่มของ ตัวเอง	

สัปดาห์ที่	หัวข้อ/หัวข้อย่อย	วิธีการเรียน/กิจกรรมในชั้นเรียน	หมายเหตุ
7	TEST - ทดสอบต้นแบบของตัวเองกับผู้ใช้ผลิตภัณฑ์/บริการที่เราออกแบบ	บรรยายผ่านการทำกิจกรรม 'TEST 1' โดยให้ผู้เรียนได้นำเสนอต้นแบบแนวความคิด กับกลุ่มผู้ใช้งานที่ผู้สอนรับเชิญมาร่วมในชั้นเรียน	
8	DESIGN THINKING GROUP PROJECT – สรุปเนื้อหาในช่วงแรกและมอบหมายงานกลุ่มสำหรับนำเสนอ	มอบหมาย DESIGN THINKING GROUP PROJECT สำหรับส่งเป็นโปรเจกต์กลางภาคเรียน (มิตเทอม)	
สอบกลางภาค			
9	Group Presentation : ส่งผลงานกลุ่มสำหรับกลางภาคเรียน	นำเสนอกิจกรรมโปรเจกต์กลางภาค	
10	Understanding yourself – ทำความเข้าใจความต้องการ 'เบื้องลึก' ในชีวิตของตัวเอง	ทบทวนเนื้อหาที่เรียนในช่วงต้น และทำกิจกรรม 'Understanding Yourself' เพื่อประยุกต์กระบวนการคิดเชิงออกแบบมาทำความเข้าใจความต้องการและความรู้สึกของตัวเอง	
11	Define your own problem – วิเคราะห์ / นิยาม / สังเคราะห์ ปัญหาที่พบบ่อยในชีวิตประจำวัน	บรรยายผ่านการทำกิจกรรม 'YOUR PROBLEM, YOUR CHOICE' เพื่อทำความเข้าใจปัญหาที่เกิดขึ้นในชีวิตของตัวเอง และต้องการให้ปัญหาเหล่านั้นได้รับการแก้ไขในท้ายที่สุด	
12	100 Ways to 'YOUR' Ideation – ระดมสมองเพื่อหาทางออกให้กับปัญหาของตัวเอง	ทำกิจกรรม 'MY WAYS OUT' หรือการระดมสมองรายบุคคล เพื่อหาไอเดียที่จะนำไปสู่ทางออกของปัญหานั้นด้วยตัวเอง และทดลองทำแบบจำลองเพื่อนำเสนอทางออกของปัญหานั้น	
13	Test with your friends – ทำแบบจำลองที่นำเสนอทางแก้ปัญหา นั้น และทดลองกับคนข้างเคียงในชีวิต	บรรยายผ่านการทำกิจกรรม 'FRIEND TEST' กับเพื่อนร่วมชั้นเรียน (การนำเสนอแบบ 1:1 เพื่อเตรียมตัวสำหรับโปรเจกต์ปลายภาค)	
14	Test with others - ทดลองแบบจำลองนั้นกับบุคคลที่เรา 'ไม่รู้จัก' แต่อาจเผชิญปัญหาเดียวกัน	บรรยายผ่านการทำกิจกรรม 'TEST WITH OTHERS' เพื่อให้ นักศึกษาได้นำเสนอแบบจำลองนั้นกับกลุ่มผู้ใช้งานที่ตัวเองไม่รู้จัก โดยผู้สอนได้รับเชิญบุคคลที่หลากหลายมาเพื่อให้คำแนะนำและติชม	
15	Final Presentation : นำเสนอโปรเจกต์ส่วนตัวส่งท้ายการเรียน	นำเสนอโปรเจกต์ปลายภาคของตัวเอง	
สอบปลายภาค			

แผนการวัดผล

กิจกรรมการวัดผล	ค่าน้ำหนัก	คะแนนเต็ม	ช่วงเวลา	หมายเหตุ
1. การเข้าเรียน	1	4	ตลอดภาคการศึกษา	การลงชื่อเข้าเรียน / การปรากฏตัวและอยู่ภายในห้องเรียนจนจบคาบ
2. การมีส่วนร่วมกับห้องเรียนและเนื้อหาของการเรียนการสอน	4	16	ตลอดภาคการศึกษา	หมายความรวมถึงงานที่ทำภายในวิชาเรียน และงานในลักษณะของการบ้าน (HOMEWORK) หลังสิ้นสุดเนื้อหาในคาบนั้น ๆ
3. Design Thinking Group Project (MIDTERM)	5	20	สัปดาห์ที่ 8-9	งานกลุ่ม พรีเซนตโปรเจคต์หลังสัปดาห์สอบกลางภาค
4. Design Thinking Individual Project (FINAL)	5	20	สัปดาห์ที่ 14-15	งานเดี่ยว พรีเซนตโปรเจคต์ก่อนสอบปลายภาค
<b>รวม</b>	<b>15</b>	<b>60</b>		

เกณฑ์การประเมิน

<input type="checkbox"/> อิงกลุ่ม								
<input checked="" type="checkbox"/> อิงเกณฑ์								
เกรด (แสดงเฉพาะอิงเกณฑ์)	A	B+	B	C+	C	D+	D	F
ช่วงคะแนน (เต็ม 60 คะแนน)	57-60	49-56.9	41-48.9	34-40.9	27-33.9	21-26.9	15-20.9	0-14.9
<input type="checkbox"/> ผ่าน / ไม่ผ่าน (S/U)								
เกรด	S				U			
ช่วงคะแนน (เต็ม 60 คะแนน)	30-60				0-29.9			

เกณฑ์การให้คะแนนตามผลการเรียนรู้

กิจกรรมการวัดผล	ทักษะ	ค่าน้ำหนัก	ระดับคะแนน			
			4 (ดีมาก)	3 (ดี)	2 (พอใช้)	1 (ควรปรับปรุง)
1. การเข้าเรียน	GE-LO 6	1	ผู้เรียนมีอัตราการเข้าเรียน และปรากฏตัวอยู่ในชั้นเรียนจนจบคาบในแต่ละครั้ง เฉลี่ยรวมแล้วมากกว่า 80% ของการเรียน	ผู้เรียนมีอัตราการเข้าเรียน และปรากฏตัวอยู่ในชั้นเรียนจนจบคาบในแต่ละครั้ง เฉลี่ยรวมแล้วอยู่ในช่วง 65-79% ของการเรียน	ผู้เรียนมีอัตราการเข้าเรียน และปรากฏตัวอยู่ในชั้นเรียนจนจบคาบในแต่ละครั้ง เฉลี่ยรวมแล้วอยู่ในช่วง 40-64% ของการเรียน	ผู้เรียนมีอัตราการเข้าเรียน และปรากฏตัวอยู่ในชั้นเรียนจนจบคาบในแต่ละครั้ง เฉลี่ยรวมแล้วน้อยกว่า 40 ของการเรียน
2. การมีส่วนร่วมกับการเรียนและเนื้อหาของการเรียนการสอน	GE-LO 1	1	สามารถสรุปองค์ความรู้ของเนื้อหาที่เรียนในแต่ละครั้งได้ครบถ้วนในทุกรายละเอียด ระบุความสำคัญและอธิบายหลักการสนับสนุนได้	สามารถสรุปองค์ความรู้ของเนื้อหาที่เรียนในแต่ละครั้งได้ครบถ้วนในทุกรายละเอียด แต่ยังไม่เห็นความสำคัญหรือยังอธิบายหลักการสนับสนุนได้ไม่ชัดเจน	สรุปองค์ความรู้ของเนื้อหาที่เรียนในแต่ละครั้งได้ครบถ้วนในทุกรายละเอียด ไม่ครบถ้วน และยังไม่เห็นความสำคัญหรือยังอธิบายหลักการสนับสนุนได้ไม่ชัดเจน	ไม่สามารถสรุปองค์ความรู้ของเนื้อหาที่เรียนในแต่ละครั้งได้ และยังไม่เห็นความสำคัญหรือยังอธิบายหลักการสนับสนุนไม่ได้
	GE-LO 3	1	ผู้เรียนมีทักษะในการคิดสร้างสรรค์มากกว่า 80% ของทุกผลงานที่ได้ทำในชั้นเรียน รวมไปถึงการบ้านที่เกิดขึ้นในแต่ละบทเรียน	ผู้เรียนมีทักษะในการคิดสร้างสรรค์อยู่ในช่วง 60-79% ของทุกผลงานที่ได้ทำในชั้นเรียน รวมไปถึงการบ้านที่เกิดขึ้นในแต่ละบทเรียน	ผู้เรียนมีทักษะในการคิดสร้างสรรค์อยู่ในช่วง 1-59% ของทุกผลงานที่ได้ทำในชั้นเรียน รวมไปถึงการบ้านที่เกิดขึ้นในแต่ละบทเรียน	ผู้เรียนขาดทักษะในการคิดสร้างสรรค์ของทุกผลงานที่ได้ทำในชั้นเรียน รวมไปถึงการบ้านที่เกิดขึ้นในแต่ละบทเรียน
	GE-LO 4	2	ผู้เรียนมีองค์ประกอบครบถ้วนดังต่อไปนี้ - สามารถทำงานร่วมกับผู้อื่นได้อย่างราบรื่น (1) - งานของผู้เรียน แสดงให้เห็นถึงความเข้าใจในกลุ่ม 'ผู้ใช้งาน' ของตัวเอง (1) - ผู้เรียนสามารถบูรณาการความคิดของตัวเองเข้ากับความคิดของสมาชิกในกลุ่มได้ (1) - ผู้เรียนแสดงให้เห็นถึงความสามารถในการรับฟังคำติชม หรือข้อขัดแย้งที่อาจเกิดขึ้นจากผู้ใช้งาน หรือสมาชิกอื่นในกลุ่มของตน (1)	ผู้เรียนขาดคุณสมบัติข้อใดข้อหนึ่งระหว่าง - สามารถทำงานร่วมกับผู้อื่นได้อย่างราบรื่น (1) - งานของผู้เรียน แสดงให้เห็นถึงความเข้าใจในกลุ่ม 'ผู้ใช้งาน' ของตัวเอง (1) - ผู้เรียนสามารถบูรณาการความคิดของตัวเองเข้ากับความคิดของสมาชิกในกลุ่มได้ (1) - ผู้เรียนแสดงให้เห็นถึงความสามารถในการรับฟังคำติชม หรือข้อขัดแย้งที่อาจเกิดขึ้นจากผู้ใช้งาน หรือสมาชิกอื่นในกลุ่มของตน (1)	ผู้เรียนขาดคุณสมบัติสองข้อ ระหว่าง - สามารถทำงานร่วมกับผู้อื่นได้อย่างราบรื่น (1) - งานของผู้เรียน แสดงให้เห็นถึงความเข้าใจในกลุ่ม 'ผู้ใช้งาน' ของตัวเอง (1) - ผู้เรียนสามารถบูรณาการความคิดของตัวเองเข้ากับความคิดของสมาชิกในกลุ่มได้ (1) - ผู้เรียนแสดงให้เห็นถึงความสามารถในการรับฟังคำติชม หรือข้อขัดแย้งที่อาจเกิดขึ้นจากผู้ใช้งาน หรือสมาชิกอื่นในกลุ่มของตน (1)	ผู้เรียนขาดคุณสมบัติทุกข้อ ดังต่อไปนี้ - สามารถทำงานร่วมกับผู้อื่นได้อย่างราบรื่น (1) - งานของผู้เรียน แสดงให้เห็นถึงความเข้าใจในกลุ่ม 'ผู้ใช้งาน' ของตัวเอง (1) - ผู้เรียนสามารถบูรณาการความคิดของตัวเองเข้ากับความคิดของสมาชิกในกลุ่มได้ (1) - ผู้เรียนแสดงให้เห็นถึงความสามารถในการรับฟังคำติชม หรือข้อขัดแย้งที่อาจเกิดขึ้นจากผู้ใช้งาน หรือสมาชิกอื่นในกลุ่มของตน (1)
3. Design Thinking Group Project (MIDTERM)	GE-LO 1	1	งานของกลุ่มได้สร้างสรรค์ผลงานโดยผ่านกระบวนการคิดวิเคราะห์มาอย่างละเอียด (1) รอบคอบ (1) มีประสิทธิภาพ (1) และมีองค์ประกอบของการบูรณาการทางความรู้ระหว่างสมาชิกในกลุ่มด้วยกันเอง (1)	งานของกลุ่มขาดคุณสมบัติข้อใดข้อหนึ่ง ระหว่าง การสร้างสรรค์ผลงานโดยผ่านกระบวนการคิดวิเคราะห์มาอย่างละเอียด (1) รอบคอบ (1) มีประสิทธิภาพ (1) และมีองค์ประกอบของการบูรณาการทางความรู้ระหว่างสมาชิกในกลุ่มด้วยกันเอง (1)	งานของกลุ่มขาดคุณสมบัติสองข้อ ระหว่าง การสร้างสรรค์ผลงานโดยผ่านกระบวนการคิดวิเคราะห์มาอย่างละเอียด (1) รอบคอบ (1) มีประสิทธิภาพ (1) และมีองค์ประกอบของการบูรณาการทางความรู้ระหว่างสมาชิกในกลุ่มด้วยกันเอง (1)	งานของกลุ่มขาดคุณสมบัติทุกข้อ ในการสร้างสรรค์ผลงานโดยผ่านกระบวนการคิดวิเคราะห์มาอย่างละเอียด (1) รอบคอบ (1) มีประสิทธิภาพ (1) และมีองค์ประกอบของการบูรณาการทางความรู้ระหว่างสมาชิกในกลุ่มด้วยกันเอง (1)



กิจกรรมการ วัดผล	ทักษะ	ค่าน้ำหนัก	ระดับคะแนน			
			4 (ดีมาก)	3 (ดี)	2 (พอใช้)	1 (ควรปรับปรุง)
				ประสิทธิภาพ (1)และสามารถนำไปประยุกต์ใช้ได้ในชีวิตประจำวัน (1)	ประสิทธิภาพ (1)และสามารถนำไปประยุกต์ใช้ได้ในชีวิตประจำวัน (1)	สามารถนำไปประยุกต์ใช้ได้ในชีวิตประจำวัน (1)
	GE-LO 3	1	งานของผู้เรียนได้สร้างสรรค์ครบถ้วนตามองค์ประกอบดังต่อไปนี้ -ความคิดดั้งเดิมที่มีประสิทธิภาพ (1) -การต่อยอดความคิดดั้งเดิมเพื่อเสริมสร้างความเป็นไปได้ใหม่ (1) -การสร้างสรรคในการหลอมเอกลักษณ์ของตัวเองเข้ากับตัวผลงาน(1) -คุณค่าใหม่ที่เกิดขึ้นในผลสำเร็จของตัวงาน (1)	งานของผู้เรียนขาดคุณสมบัติข้อใดข้อหนึ่ง ตามหัวข้อต่อไปนี้ -ความคิดดั้งเดิมที่มีประสิทธิภาพ (1) -การต่อยอดความคิดดั้งเดิมเพื่อเสริมสร้างความเป็นไปได้ใหม่ (1) -การสร้างสรรคในการหลอมเอกลักษณ์ของตัวเองเข้ากับตัวผลงาน (1) -คุณค่าใหม่ที่เกิดขึ้นในผลสำเร็จของตัวงาน (1)	งานของผู้เรียนขาดคุณสมบัติสองข้อตามหัวข้อต่อไปนี้ -ความคิดดั้งเดิมที่มีประสิทธิภาพ (1)-การต่อยอดความคิดดั้งเดิมเพื่อเสริมสร้างความเป็นไปได้ใหม่ (1) -การสร้างสรรคในการหลอมเอกลักษณ์ของตัวเองเข้ากับตัวผลงาน (1) -คุณค่าใหม่ที่เกิดขึ้นในผลสำเร็จของตัวงาน (1)	งานของผู้เรียนขาดคุณสมบัติทุกข้อ ตามหัวข้อต่อไปนี้ -ความคิดดั้งเดิมที่มีประสิทธิภาพ (1)-การต่อยอดความคิดดั้งเดิมเพื่อเสริมสร้างความเป็นไปได้ใหม่ (1) -การสร้างสรรคในการหลอมเอกลักษณ์ของตัวเองเข้ากับตัวผลงาน(1) -คุณค่าใหม่ที่เกิดขึ้นในผลสำเร็จของตัวงาน (1)
	GE-LO 7	1	งานของผู้เรียนแสดงให้เห็นถึงความสามารถในการทำความเข้าใจตัวเอง มีความอดทนในการพัฒนาชิ้นงานของตัวเองเมื่อได้รับคำวิพากษ์ (1) มีการแสดงให้เห็นถึงการหาทางออกจากสภาวะของความเครียด (1) และมีความยืดหยุ่นในกระบวนการสร้างสรรค์ผลงานของตัวเอง (1)	งานของผู้เรียนขาดคุณสมบัติข้อใดข้อหนึ่ง ระหว่าง การแสดงให้เห็นถึงความสามารถในการทำความเข้าใจตัวเอง (1) มีความอดทนในการพัฒนาชิ้นงานของตัวเองเมื่อได้รับคำวิพากษ์ (1) มีการแสดงให้เห็นถึงการหาทางออกจากสภาวะของความเครียด (1) และมีความยืดหยุ่นในกระบวนการสร้างสรรค์ผลงานของตัวเอง (1)	งานของผู้เรียนขาดคุณสมบัติสองข้อระหว่าง การแสดงให้เห็นถึงความสามารถในการทำความเข้าใจตัวเอง (1) มีความอดทนในการพัฒนาชิ้นงานของตัวเองเมื่อได้รับคำวิพากษ์ (1) มีการแสดงให้เห็นถึงการหาทางออกจากสภาวะของความเครียด (1) และมีความยืดหยุ่นในกระบวนการสร้างสรรค์ผลงานของตัวเอง (1)	งานของผู้เรียนขาดคุณสมบัติทุกข้อ ใน การ แสดงให้เห็นถึงความสามารถในการทำความเข้าใจตัวเอง (1) มีความอดทนในการพัฒนาชิ้นงานของตัวเองเมื่อได้รับคำวิพากษ์ (1) มีการแสดงให้เห็นถึงการหาทางออกจากสภาวะของความเครียด (1) และมีความยืดหยุ่นในกระบวนการสร้างสรรค์ผลงานของตัวเอง (1)
	GE-LO 9	1	งานของผู้เรียนมีองค์ประกอบที่ครบถ้วนดังต่อไปนี้ -สื่อสารเข้าใจ (1) -สามารถสร้างแรงจูงใจหรือสามารถดึงดูดตัวผู้ฟังได้ (1) -มีปฏิสัมพันธ์กับผู้ฟัง หรือสร้างการมีส่วนร่วมให้เกิดขึ้นได้(1) -ทำให้ผลงานเกิดคุณค่าเพิ่มจากการนำเสนอ (1)	งานของผู้เรียนขาดคุณสมบัติข้อใดข้อหนึ่ง ระหว่าง -สื่อสารเข้าใจ (1) -สามารถสร้างแรงจูงใจหรือสามารถดึงดูดตัวผู้ฟังได้ (1) -มีปฏิสัมพันธ์กับผู้ฟัง หรือสร้างการมีส่วนร่วมให้เกิดขึ้นได้(1) -ทำให้ผลงานเกิดคุณค่าเพิ่มจากการนำเสนอ (1)	งานของผู้เรียนขาดคุณสมบัติสองข้อดังต่อไปนี้ -สื่อสารเข้าใจ (1) -สามารถสร้างแรงจูงใจหรือสามารถดึงดูดตัวผู้ฟังได้ (1) -มีปฏิสัมพันธ์กับผู้ฟัง หรือสร้างการมีส่วนร่วมให้เกิดขึ้นได้(1) -ทำให้ผลงานเกิดคุณค่าเพิ่มจากการนำเสนอ (1)	งานของผู้เรียนขาดคุณสมบัติทุกข้อดังต่อไปนี้ -สื่อสารเข้าใจ (1) -สามารถสร้างแรงจูงใจหรือสามารถดึงดูดตัวผู้ฟังได้ (1) -มีปฏิสัมพันธ์กับผู้ฟัง หรือสร้างการมีส่วนร่วมให้เกิดขึ้นได้(1) -ทำให้ผลงานเกิดคุณค่าเพิ่มจากการนำเสนอ (1)